

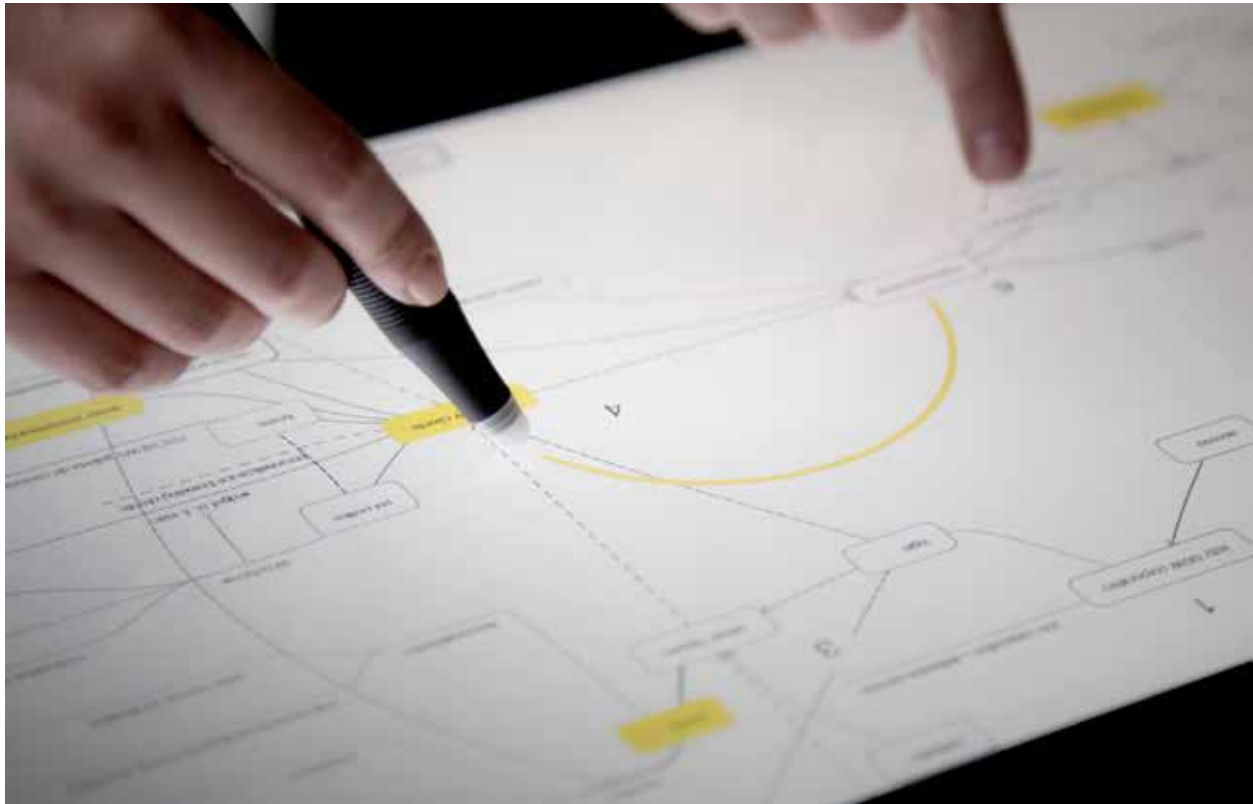
# Educación y Entrenamiento.

*Plataformas y simuladores articulan experiencias didácticas para la transferencia de conocimientos.*

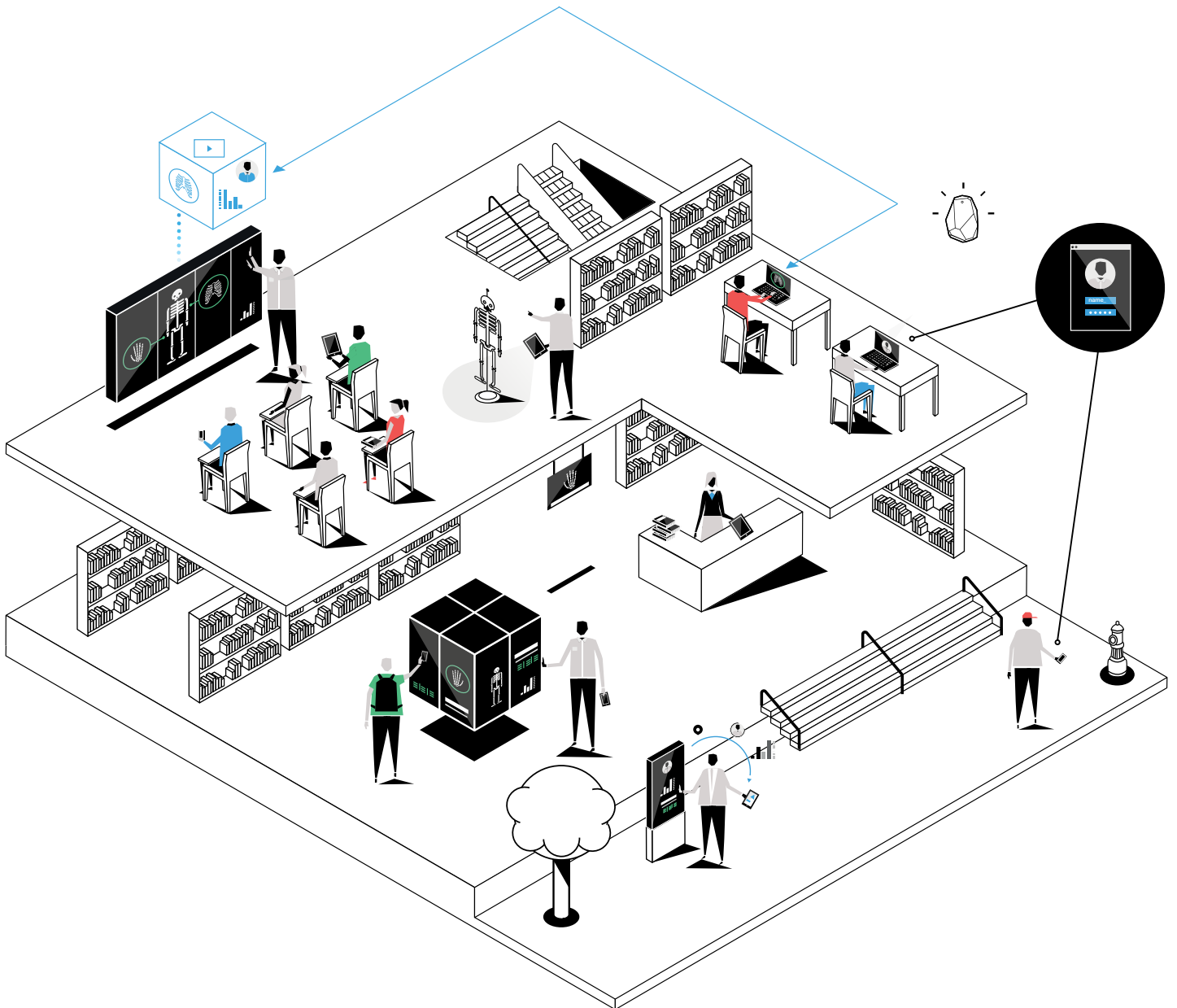
---

**Una mano de obra calificada demanda programas de inducción efectivos. La incorporación de nuevas herramientas facilitan la asimilación de contenidos y el desarrollo de competencias, optimizando los tiempo y la calidad del aprendizaje.**

El uso de dispositivos de entrenamiento con interfaces simples, pero efectivas, crean relatos y aplicaciones pedagógicas que trascienden los espacios físicos.



**Acceso a servicios y ayudas.**  
**Acopio de consultas y sugerencias sobre temas de interés.**  
**Prolongación de experiencias y seguimiento.**



## Productos relacionados

---

### Hub de Información /

Interfaz y Experiencia de usuario, integrada en un sólo dispositivo de dos vías de comunicación, con un impacto inmediato sobre las audiencias y utilizable en cualquier industria.

Una experiencia colectiva que permite, de manera eficiente, distribuir el contenido que produce habitualmente la empresa, rentabilizando y valorizando la marca.

### Indoor Positioning System /

Interfaz de localización contextual que permite al usuario utilizar su smartphone como navegador para encontrar objetos, productos y servicios, en un espacio definido.

El sistema identifica el dispositivo móvil del usuario y le envía información contextual.

### Pabellones y Ferias /

Riolab se encarga de la identidad, desarrollo e implementación del contenido audiovisual e interactivo para pabellones, stands e instalaciones, de duración limitada, en un tránsito desde experiencias contemplativo-inmersivas hacia instancias de participación activa por parte de los usuarios.

En un mismo recorrido el visitante accede a proyecciones envolventes, estaciones multitouch con temática específica, e interacción en vivo con el entorno.

### App Editorial /

Los dispositivos móviles como tablets y smartphones nos permiten exponer contenidos editoriales, como una revista o un libro, con las posibilidades expresivas que ofrecen los medios digitales.

Desarrollamos aplicaciones para tablets y móviles cuyo contenido es actualizable, dinámico, escalable y personalizado según cada perfil de usuario.

### Reclutamiento e Inducción /

Experiencias que permiten internalizar ideas o conceptos, incrementando la participación y motivación de las personas, quienes toman un rol protagónico en su proceso de aprendizaje.

Con contenidos que pueden distribuirse desde los espacios físicos hacia dispositivos móviles que posibilitan su portabilidad, extendiendo y reforzando la experiencia con nuevos mensajes, en un feedback permanente con la organización.

### Netshow /

Netshow es un visualizador corporativo que sirve para crear, componer, almacenar, compartir, procesar y distribuir contenidos seleccionados de una organización, en un proceso virtuoso que los transforma y les aporta un nuevo valor, contribuyendo a enriquecer el conocimiento de la empresa.