

# Industria Cultural.

*Plataformas digitales configuran  
relatos para acercar contenidos  
y crear nuevas experiencias.*

---

**Las tecnologías multitouch,  
la transmisión inalámbrica  
de datos y los dispositivos  
móviles cambiaron la relación  
con las audiencias.**

Las redes digitales pueden transformarse en una herramienta para la integración, los intercambios y la creación cultural. La tecnología ofrece una oportunidad de ampliación de contenidos y experiencias y, a su vez, de expansión de los circuitos culturales.



Interacción con audiencias.  
 Pertinencia curatorial: relatos coherentes con la visión del curador.  
 Diseño de nuevos medios.



## Productos relacionados

---

### Hub de Informacion /

Interfaz y Experiencia de usuario, integrada en un sólo dispositivo de dos vías de comunicación, con un impacto inmediato sobre las audiencias y utilizable en cualquier industria.

Una experiencia colectiva que permite, de manera eficiente, distribuir el contenido que produce habitualmente la empresa, rentabilizando y valorizando la marca.

### Netshow /

Netshow es un visualizador corporativo que sirve para crear, componer, almacenar, compartir, procesar y distribuir contenidos seleccionados de una organización, en un proceso virtuoso que los transforma y les aporta un nuevo valor, contribuyendo a enriquecer el conocimiento de la empresa.

### Digital Signage /

En Riolab entendemos que el beneficio de tener una red de pantallas conectadas entre sí radica no sólo en la capacidad de administrarlas, sino en elaborar una arquitectura de comportamiento que integre la naturaleza de la audiencia y del espacio público o corporativo en que se emplazará.

Una red viva conectada con los otros recursos editoriales o comerciales del cliente, una identidad propia (visual y narrativa) que se traduce en una interfaz exclusiva para ese espacio, un contexto arquitectónico (layout constructivo), y la tecnología que permitirá la coherencia entre todos estos componentes.

### App Editorial /

Los dispositivos móviles como tablets y smartphones nos permiten exponer contenidos editoriales, como una revista o un libro, con las posibilidades expresivas que ofrecen los medios digitales.

Desarrollamos aplicaciones para tablets y móviles cuyo contenido es actualizable, dinámico, escalable y personalizado según cada perfil de usuario.

### Indoor Positioning System /

Interfaz de localización contextual que permite al usuario utilizar su smartphone como navegador para encontrar objetos, productos y servicios, en un espacio definido.

El sistema identifica el dispositivo móvil del usuario y le envía información contextual.